

MODELO DE NEGOCIO CANVAS



6. RECURSOS CLAVE

- Equipo técnico (ASIR, desarrolladores y diseñadores).
- Infraestructura tecnológica y mantenimiento web.
- Conocimientos en accesibilidad, UX/UI y programación.
- Colaboración con expertos en pedagogía y neurodiversidad.

El proyecto se apoya en una combinación de recursos humanos, tecnológicos y metodológicos que permiten ofrecer una experiencia inclusiva y de alta calidad. El recurso central es el equipo multidisciplinar, formado por desarrolladores, diseñadores, especialistas en UX/UI y profesionales de sistemas, que garantizan el funcionamiento estable, accesible y actualizado de la plataforma. A este equipo técnico se suman expertos en accesibilidad, pedagogía, neurodiversidad y lectura fácil, esenciales para crear contenidos adaptados y metodologías que respondan a las necesidades de distintos perfiles de usuarios.

Otro pilar fundamental es la infraestructura tecnológica, que incluye el alojamiento de la plataforma, las herramientas de desarrollo, sistemas de seguridad y entornos digitales que permiten la creación y actualización continua de contenidos. Junto a esto, resultan clave los materiales educativos y recursos propios, diseñados específicamente para favorecer el aprendizaje gradual, la autonomía digital y la interacción intergeneracional.

Finalmente, el proyecto cuenta con alianzas y redes de colaboración, que actúan como un recurso intangible pero decisivo para validar contenidos, nutrir la plataforma de experiencias reales y ampliar el alcance comunitario. En conjunto, estos recursos permiten sostener un ecosistema digital accesible, humano y adaptable.