

KOSTUEN EGITURA

1. I+G eta Diseinu Teknikoa

- **Helburua:** Aire gabeko gurpilen garapen teknologikoa eta berrikuntza.

- **Kostu motak:**

Software eta lizentziak:

- CAD/CAE/3D simulazio programak (SolidWorks, CATIA, etab.).



Material eta laborategi gastuak:

- Proba-materialak, prototipoetarako oinarrizko lehengaiak (gomazko konposatuak, poliuretanoak, etab.).

Test eta ziurtapen kostuak:

- Iraunkortasun, pisu eta segurtasun probak egiteko azpikontratazioa edo ekipamendua.



2. Ekoizpena eta Kalitate Kontrola

- **Helburua:** Produktuaren kalitatezko fabrikazio industrialak.

- **Kostu motak:**

Lehengaiak eta hornitzaileak:

- Material polimerikoak, metalak, itsasgarriak, etab.



Ekipamendu eta makineria:

- 3D inprimagailuak edo injekzio-makineria, moldeak, muntaketa tresneriaren erosketak.



Instalazioak eta mantentzea:



- Lantegiaren alokairua edo erabilera-gastuak, argindarra eta mantentze-lanak.

Kalitate-kontrol prozesuak:

- Laborategi propioa edo kanpoko zerbitzuen erabilera.



Biltegiatzea eta logistika:

- Garraioa, biltegiatze-sistemak eta stockaren kudeaketa.



3. Marketina eta Salmenta

- **Helburua:** Markaren ezarpena eta salmentak handitzea.

- **Kostu motak:**

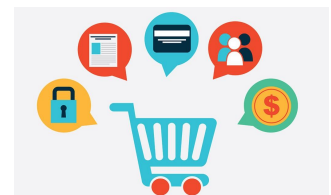
Marketin digitala:

- Sare sozialen publizitatea eta edukien sorkuntza.



Salmenta-kanalak:

- Online denda propioa (plataformaren garapena eta komisioak).
- Banatzaileekin lankidetzak-akordioak (deskontu eta marjinak).



Azokak eta ekitaldiak:

- Standen diseinua eta alokairua, bidaiak, merchandising-a.

